

Vorlage Manuelle Tests (Produktzulassung TI-M ePA)

Diese Liste wird ggf. während der Zulassung noch einmal angepasst. Wir behalten uns generell Änderungen vor, die aus der ständigen Weiterentwicklung und den Erkenntnissen der anderen Zulassungen resultieren.

Manuelle Tests

Vorlage bitte kopieren und dann erst für die Tests nutzen!!! Jeweils eine eigene Kopie pro Test Iteration nutzen!!!

Version	Änderungshistorie	Datum
0.1	erste Version	10.01.2024

WICHTIG (!!!):

Nutzer **A** und OrgAdmin **A** = Zulassungskandidat

Nutzer **B** und OrgAdmin **B** = Referenz Implementierung

Je nach Zulassung die Spalte löschen, die nicht gebraucht wird (z.B. wenn wir einen Mobile-Client testen, brauchen wir die Spalte für den Web-Client nicht)

Hersteller	Client Ausprägung	Version Client	Version Fachdienst	Datum	Uhrzeit

Übersicht

Testkomplex Basis	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Ergebnis													

Testkomplex ePA	1	2
Ergebnis		

Basis

#	Kapitel	AFO	Testbeschreibung	Testvorschläge und Ergebnis Mobile-Client	Testvorschläge und Ergebnis Web-Client	Ergebnis	Kommentar/ Fehler- beschreibung	Fehlerticket
1	5.1.5 Einladung von Akteuren außerhalb einer Organisation Unterschiedliche HomeServer	A_25045-01 (Basis)	Berechtigungskonzept	Berechtigungskonzept Allow/Block 1.1 1. User A setzt Berechtigungskonzept auf AllowAll 2. User hat eine bearbeitbare Blockliste 3. User kann MXIDs dort eintragen 1.2 1. User A setzt Berechtigungskonzept auf BlockAll 2. User hat eine bearbeitbare Allowliste 3. User kann MXIDs dort eintragen	Berechtigungskonzept Allow/Block 1.1 1. User A setzt Berechtigungskonzept auf AllowAll 2. User hat eine bearbeitbare Blockliste 3. User kann MXIDs dort eintragen 1.2 1. User A setzt Berechtigungskonzept auf BlockAll 2. User hat eine bearbeitbare Allowliste 3. User kann MXIDs dort eintragen			

2	<p>5.1.6 Austausch von Events zwischen Akteuren außerhalb einer Organisation</p> <p>Unterschiedliche HomeServer</p>	<p>A_22965-01 (Basis)</p> <p>A_25034 (Basis)</p>	<p>Push-Funktionalität</p> <p>Unterschiedliche HomeServer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Push-Funktionalität initial ausgeschaltet <p>2.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A aktiviert die Push Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A schließt/minimiert die App 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer A bekommt eine Notifikation <p>2.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A deaktiviert die Push Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A schließt/minimiert die App 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer A bekommt keine Notifikation <p>2.3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A aktiviert die Push Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A deaktiviert die Push Benachrichtigung für den Raum/stumm schalten 5. Nutzer A schließt/minimiert die App 6. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 7. Nutzer A bekommt keine Notifikation 8. Nutzer A aktiviert die Push Benachrichtigung für den Raum /entstummten 9. Nutzer A schließt/minimiert die App 10. Nutzer B schreibt eine Nachricht 11. Nutzer A bekommt eine Notifikation 	<ul style="list-style-type: none"> • Push-Funktionalität initial ausgeschaltet <p>2.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A aktiviert die Push/Notification Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A schließt/minimiert die App 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer A bekommt eine Notifikation <p>2.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A deaktiviert die Push/Notification Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A schließt/minimiert die App 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer A bekommt keine Notifikation <p>2.3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A aktiviert die Push/Notification Benachrichtigungen generell 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A deaktiviert die Push /Notification Benachrichtigung für den Raum/stumm schalten 5. Nutzer A schließt/minimiert die App 6. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 7. Nutzer A bekommt keine Notifikation 8. Nutzer A aktiviert die Push/Notification Benachrichtigung für den Raum /entstummten 9. Nutzer A schließt/minimiert die App 10. Nutzer B schreibt eine Nachricht 11. Nutzer A bekommt eine Notifikation 			
3		<p>A_25436 (Basis)</p>	<p>Präsenz-Anzeige (wer ist online) (Opt-In)</p> <p>Unterschiedliche HomeServer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Präsenz-Anzeige initial ausgeschaltet <p>3.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige an 3. Nutzer B schaltet die Präsenzanzeige an 4. Nutzer A sieht dass Nutzer B online ist 5. Nutzer B sieht dass Nutzer A online ist 6. Nutzer A logt sich aus 7. Nutzer B sieht, dass Nutzer A offline ist <p>3.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige an 3. Nutzer B schaltet die Präsenzanzeige an 4. Nutzer A sieht dass Nutzer B online ist 5. Nutzer B sieht dass Nutzer A online ist 6. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige aus 7. Nutzer B sieht, dass Nutzer A offline ist 	<ul style="list-style-type: none"> • Präsenz-Anzeige initial ausgeschaltet <p>3.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige an 3. Nutzer B schaltet die Präsenzanzeige an 4. Nutzer A sieht dass Nutzer B online ist 5. Nutzer B sieht dass Nutzer A online ist 6. Nutzer A logt sich aus 7. Nutzer B sieht, dass Nutzer A offline ist <p>3.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige an 3. Nutzer B schaltet die Präsenzanzeige an 4. Nutzer A sieht dass Nutzer B online ist 5. Nutzer B sieht dass Nutzer A online ist 6. Nutzer A schaltet die Präsenzanzeige aus 7. Nutzer B sieht, dass Nutzer A offline ist 			
4		<p>A_25431 (Basis)</p>	<p>Eingabebenachrichtigung (Opt-In)</p> <p>Unterschiedliche HomeServer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Eingabebenachrichtigung initial ausgeschaltet <p>4.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B schaltet die Eingabebenachrichtigung senden an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine sehr lange Nachricht 5. Nutzer A sieht, dass B tippt <p>4.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Eingabebenachrichtigung senden an 3. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 4. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine sehr lange Nachricht 5. Nutzer B sieht, dass A tippt 	<ul style="list-style-type: none"> • Eingabebenachrichtigung initial ausgeschaltet <p>4.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B schaltet die Eingabebenachrichtigung senden an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine sehr lange Nachricht 5. Nutzer A sieht, dass B tippt <p>4.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Eingabebenachrichtigung senden an 3. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 4. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine sehr lange Nachricht 5. Nutzer B sieht, dass A tippt 			

5	A_25437 (Basis)	Nutzer erwähnen in Nachricht (@Name)	Unterschiedliche HomeServer	<p>5.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 3. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht mit @A 4. Nutzer A sieht die Nachricht @A <p>5.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine Nachricht mit @B 4. Nutzer B sieht die Nachricht @B 	<p>5.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 3. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht mit @A 4. Nutzer A sieht die Nachricht @A <p>5.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine Nachricht mit @B 4. Nutzer B sieht die Nachricht @B 			
6	A_25433 -01 (Basis) A_26220 (Basis)	Lesebestätigung (Opt- In)	Unterschiedliche HomeServer	<ul style="list-style-type: none"> • Lesebestätigung initial ausgeschaltet <p>6.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer A betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 6. Nutzer B sieht eine Lesebestätigung <p>6.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" aus 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer A betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 7. Nutzer B sieht keine Lesebestätigung <p>6.3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer B betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 7. Nutzer A sieht eine Lesebestätigung <p>6.4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A loggt sich aus 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer B sieht keine Lesebestätigung 	<ul style="list-style-type: none"> • Lesebestätigung initial ausgeschaltet <p>6.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer A betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 6. Nutzer B sieht eine Lesebestätigung <p>6.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" aus 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer A betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 7. Nutzer B sieht keine Lesebestätigung <p>6.3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 5. Nutzer B betritt den Raum und sieht /liest die Nachricht 7. Nutzer A sieht eine Lesebestätigung <p>6.4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer A schaltet die Funktion "Lesebestätigung senden" an 3. Nutzer A eröffnet einen Raum und lädt Nutzer B ein 4. Nutzer A loggt sich aus 5. Nutzer B betritt den Raum und schreibt eine Nachricht 6. Nutzer B sieht keine Lesebestätigung 			
7	A_25398 -01 (Basis) A_25422 -01 (Basis)	QR Code Scan - zwischen berechtigten Nutzern	Unterschiedliche HomeServer	<p>7.1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A erzeugt einen QR-Code 2. Überprüfen, dass der QR-Code den Vorgaben der Spec folgt <p>7.2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B sind beide im Berechtigungsmodus "BlockAll" 2. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 3. Nutzer A erzeugt einen QR Code (wie in Spec beschrieben) 4. Nutzer B scannt den QR Code von Nutzer A 5. Nutzer B fügt Nutzer A in seiner AllowListe hinzu 6. Nutzer A schreibt eine Nachricht an Nutzer B 7. Nutzer B sieht die Nachricht von Nutzer A <p>7.3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nutzer A und B sind beide im Berechtigungsmodus "BlockAll" 2. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 3. Nutzer B erzeugt einen QR Code (wie in Spec beschrieben) 4. Nutzer A scannt den QR Code von Nutzer B 5. Nutzer A fügt Nutzer B in seiner AllowListe hinzu 6. Nutzer B schreibt eine Nachricht an Nutzer A 7. Nutzer A sieht die Nachricht von Nutzer B 				

8		A_25395-01 (Basis)	Nachrichten Ändern Unterschiedliche HomeServer	8.1 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum schreibt eine Nachricht 4. Nutzer A ändert seine Nachricht 5. Nutzer B kann die geänderte Nachricht markiert/hervorgehoben sehen	8.1 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum schreibt eine Nachricht 4. Nutzer A ändert seine Nachricht 5. Nutzer B kann die geänderte Nachricht markiert/hervorgehoben sehen			
9		A_25395-01 (Basis)	Attachment senden Unterschiedliche HomeServer	9.1 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum sendet ein Attachment 4. Nutzer B kann Attachment sehen und es öffnen/abspielen	9.1 1. Nutzer A und B melden sich im TI-M an 2. Nutzer B eröffnet einen Raum und lädt Nutzer A ein 3. Nutzer A betritt den Raum sendet ein Attachment 4. Nutzer B kann Attachment sehen und es öffnen/abspielen			
10		A_25395-01 (Basis) A_26227-01 (Basis)	Reaction (Zeichenkette) Unterschiedliche HomeServer	10.1 1. User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B reagiert mit einem "Thumbs up" auf die Nachricht 4. User A und User B sehen bei die Reaction 10.2 1. Optional (falls bei Reactions Zeichenketten möglich sind): User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B sendet die Reaction Emojis "Man + Microscope" 4. User B erhält "Man Scientist" (Auch bei User A wird dies angezeigt) 10.3 1. Optional (falls bei Reactions Zeichenketten möglich sind): User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B sendet die Reaction Emojis "Man + Woman + Boy + Girl" 4. User B erhält "Family" (Auch bei User A wird dies angezeigt)	10.1 1. User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B reagiert mit einem "Thumbs up" auf die Nachricht 4. User A und User B sehen bei die Reaction 10.2 1. Optional (falls bei Reactions Zeichenketten möglich sind): User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B sendet die Reaction Emojis "Man + Microscope" 4. User B erhält "Man Scientist" (Auch bei User A wird dies angezeigt) 10.3 1. Optional (falls bei Reactions Zeichenketten möglich sind): User A und User B befinden sich in einem Chat/Raum 2. User A sendet eine Nachricht 3. User B sendet die Reaction Emojis "Man + Woman + Boy + Girl" 4. User B erhält "Family" (Auch bei User A wird dies angezeigt)			
11		A_26575 (Basis)	Dehydrated Devices Unterschiedliche HomeServer	11.1 1. Beide User sind im Modus AllowAll 2. User 1 hinterlegt sein Dehydrated Device auf dem Homeserver und Loggt sich aus 3. User 2 eröffnet einen Raum und lädt User 1 ein 4. User 2 schreibt 2 Nachrichten in den Raum, 1 Nachricht ändert er und er sendet ein Attachment 5. User 1 loggt sich wieder ein und holt sein Dehydrated Device ab 6. User 1 kann alle Nachrichten von User 2 sehen/lesen/öffnen (Nachricht, Geänderte & Attachment)	11.1 1. Beide User sind im Modus AllowAll 2. User 1 hinterlegt sein Dehydrated Device auf dem Homeserver und Loggt sich aus 3. User 2 eröffnet einen Raum und lädt User 1 ein 4. User 2 schreibt 2 Nachrichten in den Raum, 1 Nachricht ändert er und er sendet ein Attachment 5. User 1 loggt sich wieder ein und holt sein Dehydrated Device ab 6. User 1 kann alle Nachrichten von User 2 sehen/lesen/öffnen (Nachricht, Geänderte & Attachment)			
12		A_25323	Default verschlüsselter Raum	12.1 1. User A erstellt einen Raum 2. Per default muss ein verschlüsselter Raum angewählt sein (bei ePA muss es sein, dass für einen öffentlichen Raum gar keine Option besteht)	12.1 1. User A erstellt einen Raum 2. Per default muss ein verschlüsselter Raum angewählt sein (bei ePA muss es sein, dass für einen öffentlichen Raum gar keine Option besteht)			
13		A_25532 A_25533	Öffentliche Räume suchen - Matrix Räume	13.1 1. User A sucht nach öffentlichen Räumen außerhalb der Föderation (z.B. öffentliche Matrix.org Räume) bzw versucht diesen beizutreten 2. Räume außerhalb der Föderation dürfen nicht auffindbar sein	13.1 1. User A sucht nach öffentlichen Räumen außerhalb der Föderation (z.B. öffentliche Matrix.org Räume) bzw versucht diesen beizutreten 2. Räume außerhalb der Föderation dürfen nicht auffindbar sein			

EPA

⚠ Für die manuellen Tests im EPA-Kontext gilt die folgende Nomenklatur: ⚠

Nutzer A und OrgAdmin A = Zulassungskandidat Client 1

Nutzer B = Zulassungskandidat Client 2

Nutzer C und OrgAdmin C = Referenz Implementierung (Pro)

#	Kapitel	AFO	Testbeschreibung	Testvorschläge und Ergebnis Mobile-Client	Testvorschläge und Ergebnis Web-Client	Ergebnis	Kommentar/ Fehler- beschreibung	Fehlerticket
1	Kapitel 3.2.2.3 Ergänzungen zur Matrix- Spezifikation	A_2629 0 (ePA)	Anzeigen von Profilinformationen	1.1 1. Nutzer A meldet sich erstmals im TI-M an. 2. Nutzer A hat noch keinen offenen Chat oder gemeinsamen Raum mit Nutzer B. 3. Nutzer A sucht nach der MXID von Nutzer B. 4. Die MXID von Nutzer B wird nicht gefunden, und es werden keine Profilinformationen von Nutzer B angezeigt. a. Der Name von Nutzer B bleibt verborgen. b. Es wird kein Avatar von Nutzer B angezeigt.	1.1 1. Nutzer A meldet sich erstmals im TI-M an. 2. Nutzer A hat noch keinen offenen Chat oder gemeinsamen Raum mit Nutzer B. 3. Nutzer A sucht nach der MXID von Nutzer B. 4. Die MXID von Nutzer B wird nicht gefunden, und es werden keine Profilinformationen von Nutzer B angezeigt. a. Der Name von Nutzer B bleibt verborgen. b. Es wird kein Avatar von Nutzer B angezeigt.			
2	Kapitel 3.2.2.3 Ergänzungen zur Matrix- Spezifikation	A_2634 8 (ePA)	Berechtigungsmanage- ment in verwaisten Räumen	2.1 1. Nutzer A, B und C melden sich erstmals im TI-M an. 2. Nutzer C erstellt einen Raum. 3. Nutzer C lädt Nutzer A und Nutzer B in den Raum ein. 4. Nutzer A und Nutzer B treten dem Raum bei. 5. Nutzer C schreibt eine Nachricht. <ul style="list-style-type: none"> • Nutzer A und Nutzer B empfangen die Nachricht. 6. Nutzer B schreibt eine Nachricht. <ul style="list-style-type: none"> • Nutzer A und Nutzer C empfangen die Nachricht. 7. Nutzer C verlässt den Raum. 8. Nutzer A versucht, eine Nachricht in den gemeinsamen Raum zu senden funktioniert nicht. 9. Nutzer B versucht, eine Nachricht in den gemeinsamen Raum zu senden funktioniert nicht. 10. Nutzer A und Nutzer B können die zuvor geschriebenen Nachrichten weiterhin lesen.	2.1 1. Nutzer A, B und C melden sich erstmals im TI-M an. 2. Nutzer C erstellt einen Raum. 3. Nutzer C lädt Nutzer A und Nutzer B in den Raum ein. 4. Nutzer A und Nutzer B treten dem Raum bei. 5. Nutzer C schreibt eine Nachricht. <ul style="list-style-type: none"> • Nutzer A und Nutzer B empfangen die Nachricht. 6. Nutzer B schreibt eine Nachricht. <ul style="list-style-type: none"> • Nutzer A und Nutzer C empfangen die Nachricht. 7. Nutzer C verlässt den Raum. 8. Nutzer A versucht, eine Nachricht in den gemeinsamen Raum zu senden funktioniert nicht. 9. Nutzer B versucht, eine Nachricht in den gemeinsamen Raum zu senden funktioniert nicht. 10. Nutzer A und Nutzer B können die zuvor geschriebenen Nachrichten weiterhin lesen.			

*WIP Work in Progress -Testfall noch nicht final definiert